



RealityCapture

Revolution in Photogrammetry

作成は自由自在

“他の人が思う超高品質は、我々は普通だと思えます。
我々が思う高品質は、他の人は不可能だと思えます。”

どのようなサイズでも

どのようなディテールでも

どのような入力でも

MAX

入力を結合する

画像、レーザースキャン、UAVや同期されたカメラリグにより3Dモデルを作成します。さまざまな入力を統合し、視覚的に矛盾のない三角3Dモデルを取得します。

制限は何もありません。



撮影した写真を最大限に生かし、画像数の制約を受けることはありません。



レーザースキャンにはアプリケーションの内部でネイティブ対応しています。カメラやレーザースキャナの姿勢評価の間でも完全に取り込みが可能です。



レーザースキャンと画像をシームレスに結合し、すぐれたジオメトリ精度とすばらしいフォトグラメトリのディテールを実現します。

他のソフトウェアより処理速度は10倍



どのような業界でも

測量 & 地図作成

エリア、ボリューム、距離を測定します。正射写真投影、正確にジオリファレンス処理された3DモデルやDSMを従来よりすばやく作成します。



文化遺産 & 建築物

レーザースキャンと画像を無制限に結合し、極めて小さなシーンから大きなシーンまで、正確な3D復元物を作成します。



ゲーム、VFX & VR/AR

驚異的なスピードで映画のような体験を実現。テクスチャ3Dモデルは、コンテンツ作成やアーティストツール向けにすぐにエクスポートすることができます。

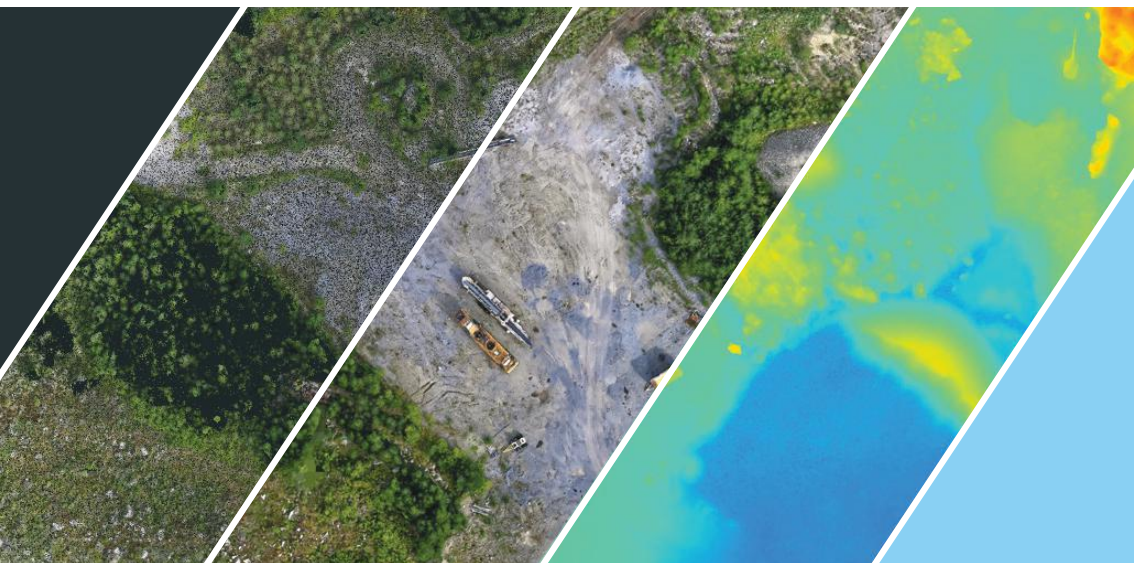


フルボディスキャン & プリント

最も実写に近いデジタルダブルまたは3Dアセットを取得することができます。さまざまな3Dプリンタ向けにすぐにエクスポートすることができます。



簡単&使いやすい



地図&ジオリファレンス処理

ジオリファレンス処理

フライトログから
地上基準点から
EXIF GPSから



1つのプロジェクトで複数の座標システムに対応

フライトログおよび各GCPは、異なる座標システムでリファレンスを付けることができます。

MapView

ジオリファレンス処理済みの入出力を地図に表示することができます。



高度な基準点ワークフロー

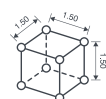
自動的にCP測定をサジェスト



サイズ制限のない正射写真&DSMのレンダリング

コード化された対象を検知

ボリューム、エリアおよび距離の測定



速度、ディテール、精度

“ RealityCaptureソフトウェアは、
私たちに大変革をもたらしてくれました。”

エリザベス・リー
CyArk社 プログラム・開発副社長

RealityCaptureは、これまで実現できなかった方法で
環境や被写体のキャプチャの道を開きました。

100,000個の画像から都市規模の3Dモデルを作成します。

低いハードウェア要件を活用して、性能を少しも損なわずに数十億もの三角形を処理
することができます。

正確にジオリファレンス処理された3Dマップや正投影、デジタルサーフェスモデルを
生成します。

サイズにかかわらず、精度の高いテクスチャ3Dモデルを作成します。

コマンドラインで多数のデータセットを一瞬で処理します。

現地ですぐに分析し、必要なものに効率的に着手します。

不可能を可能にする

本製品について

RealityCaptureはフォトグラメトリソフトウェアソリューションで、これにより作業時間を大幅に短縮し、個々の仕事に集中することができます。

RealityCaptureは、学術および商用アプリケーションの中で最も処理の速いフォトグラメトリソリューションです。

当社の完全に定着したチームは、コンピュータビジョンやコンピュータグラフィック研究に従事した過去数年間での豊富な経験を生かしながら、大衆向けの専門ソフトウェア開発もベースにして前進しています。

RealityCaptureをお試しく下さい。革命に参加を。



他、多数

[開発元] Capturing Reality s.r.o.



[お問い合わせ先]



株式会社 インディゾーン

URL : <http://indyzone.jp>

Email : sales@indyzone.co.jp

〒105-0013 東京都港区浜松町 2-7-11
芝KSビル 3F / TEL : 03-5733-8971

〒550-0002 大阪市西区江戸堀1-15-27

アルテビル肥後橋 2F / TEL : 06-6448-8310